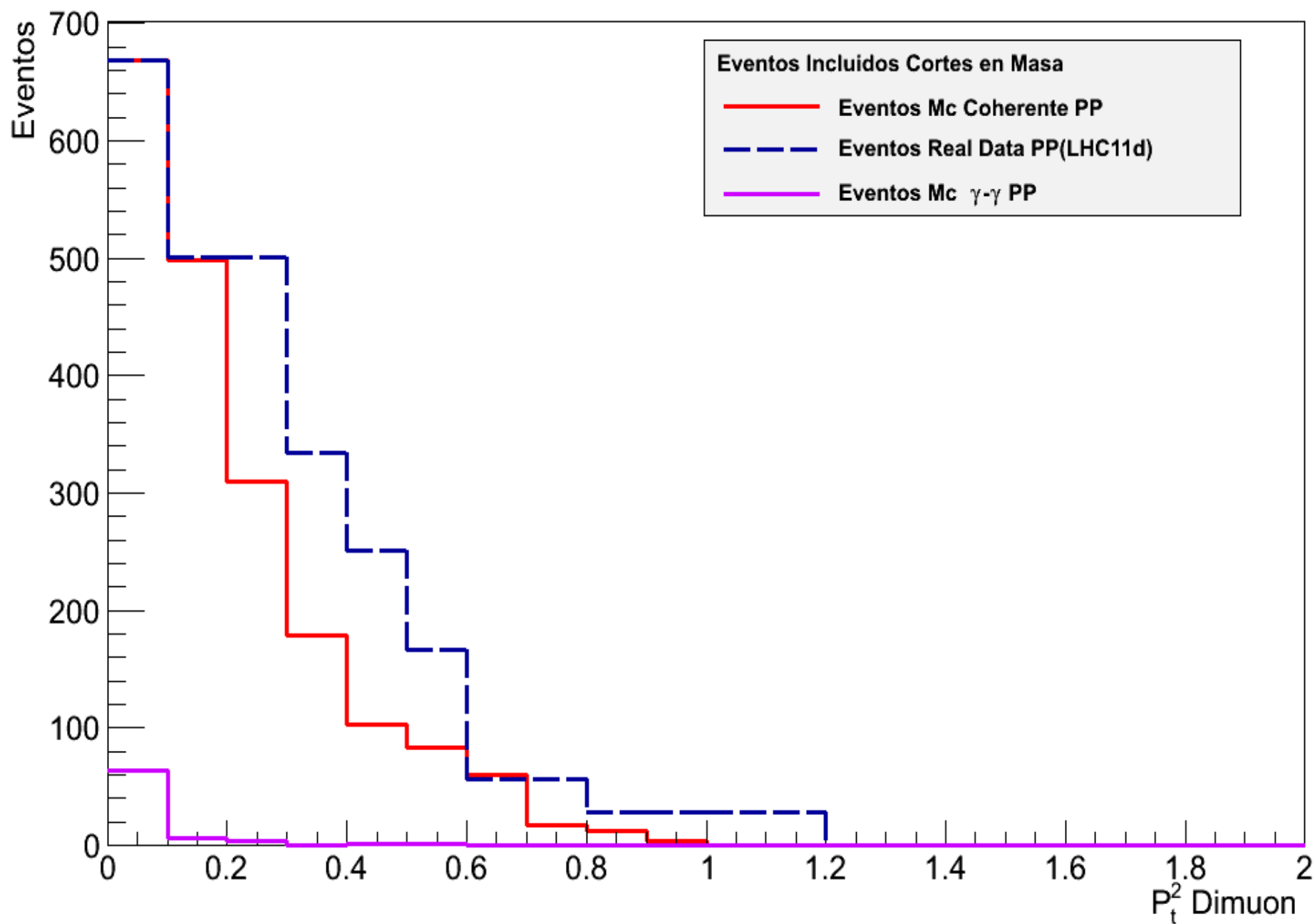


Caracterizando un Toy Monte Carlo

Gibraham I. Nápoles

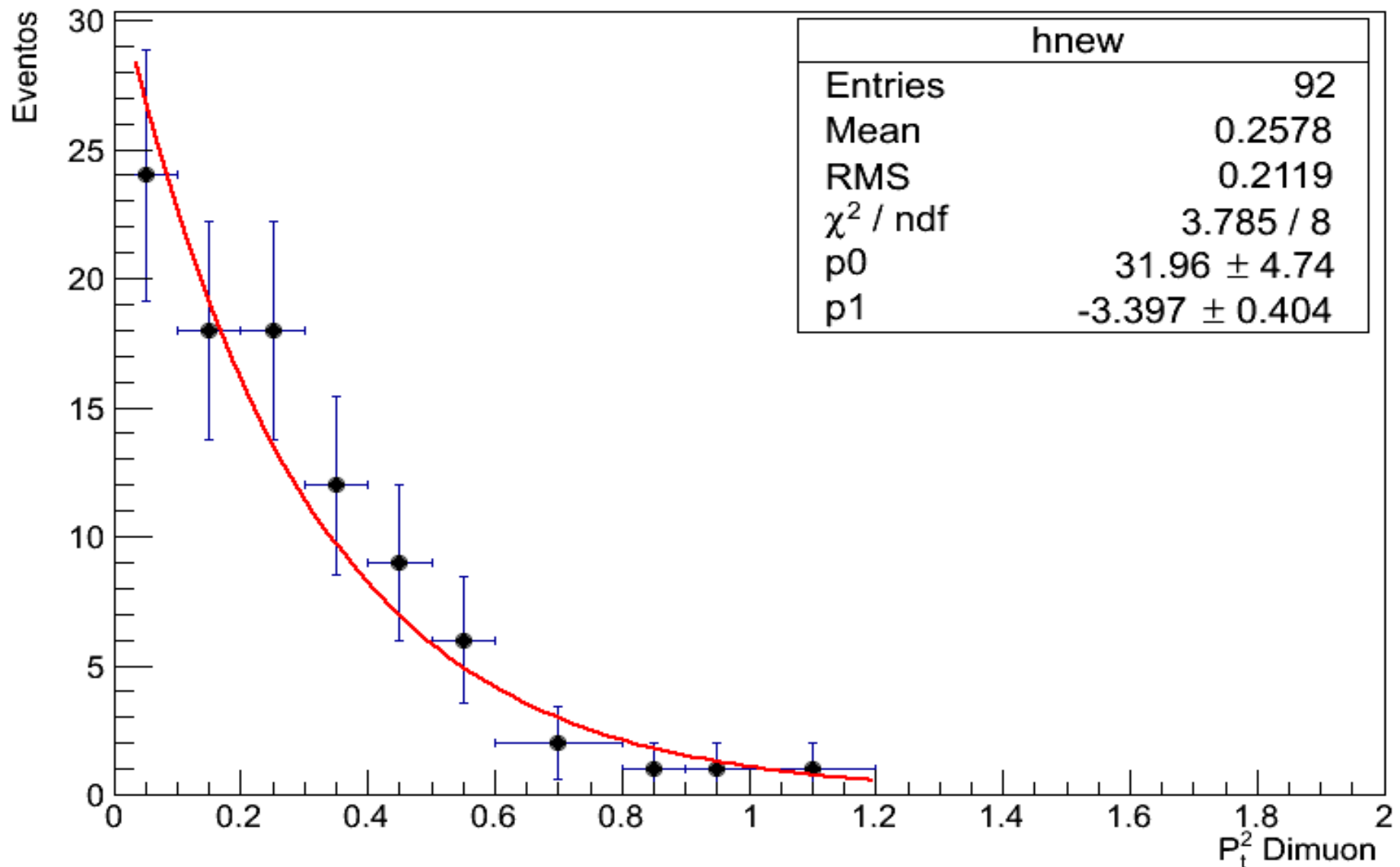
Puntos importantes que recordar

- Tenemos 3 contribuciones provenientes de Mc Coheren, Mc Gamma, Datos reales.
- Es posible entonces ajustar unas exponenciales sobre dichos datos.
- Obtener las pendientes para después trabajar con ellas.

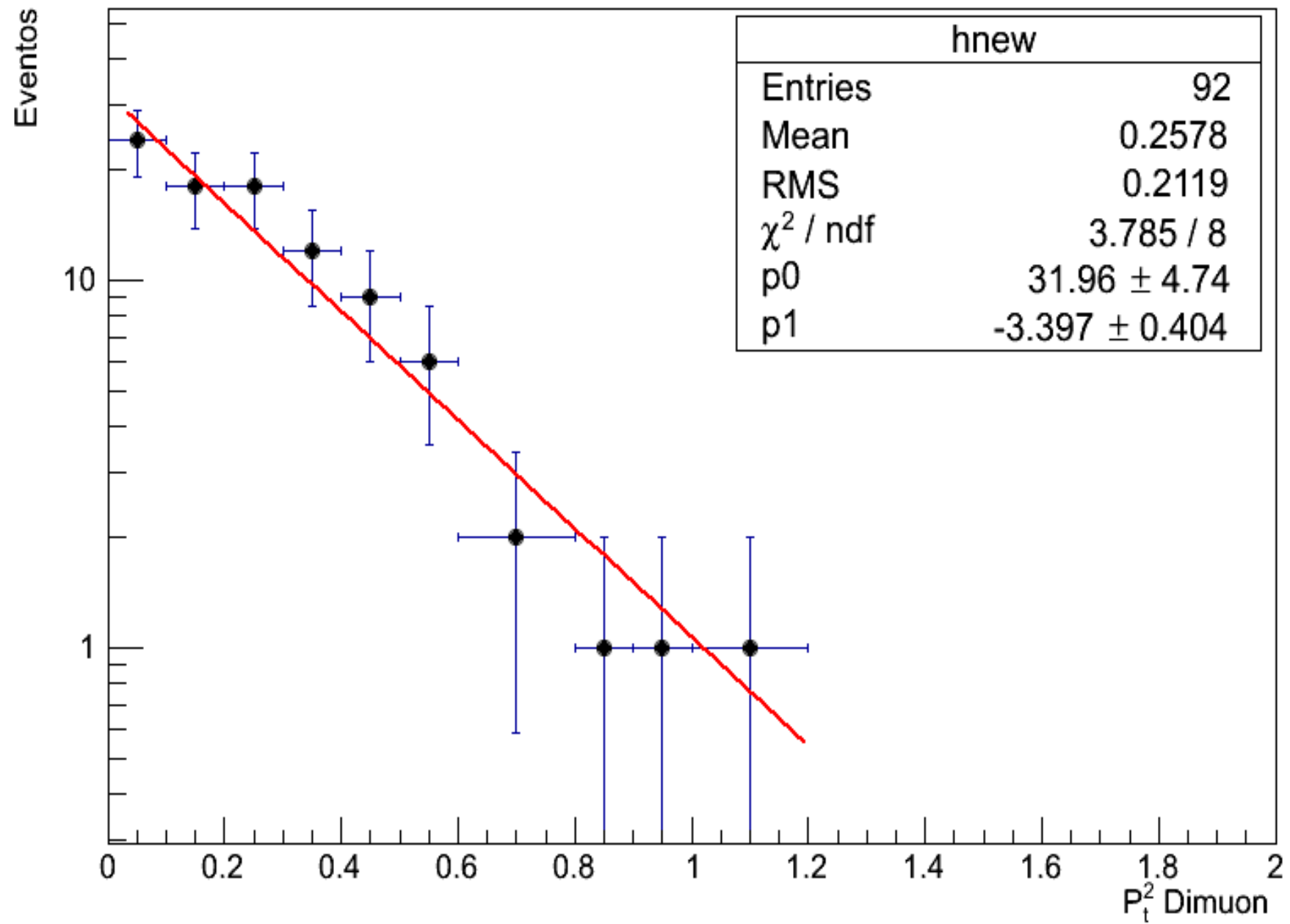


Datos Reales

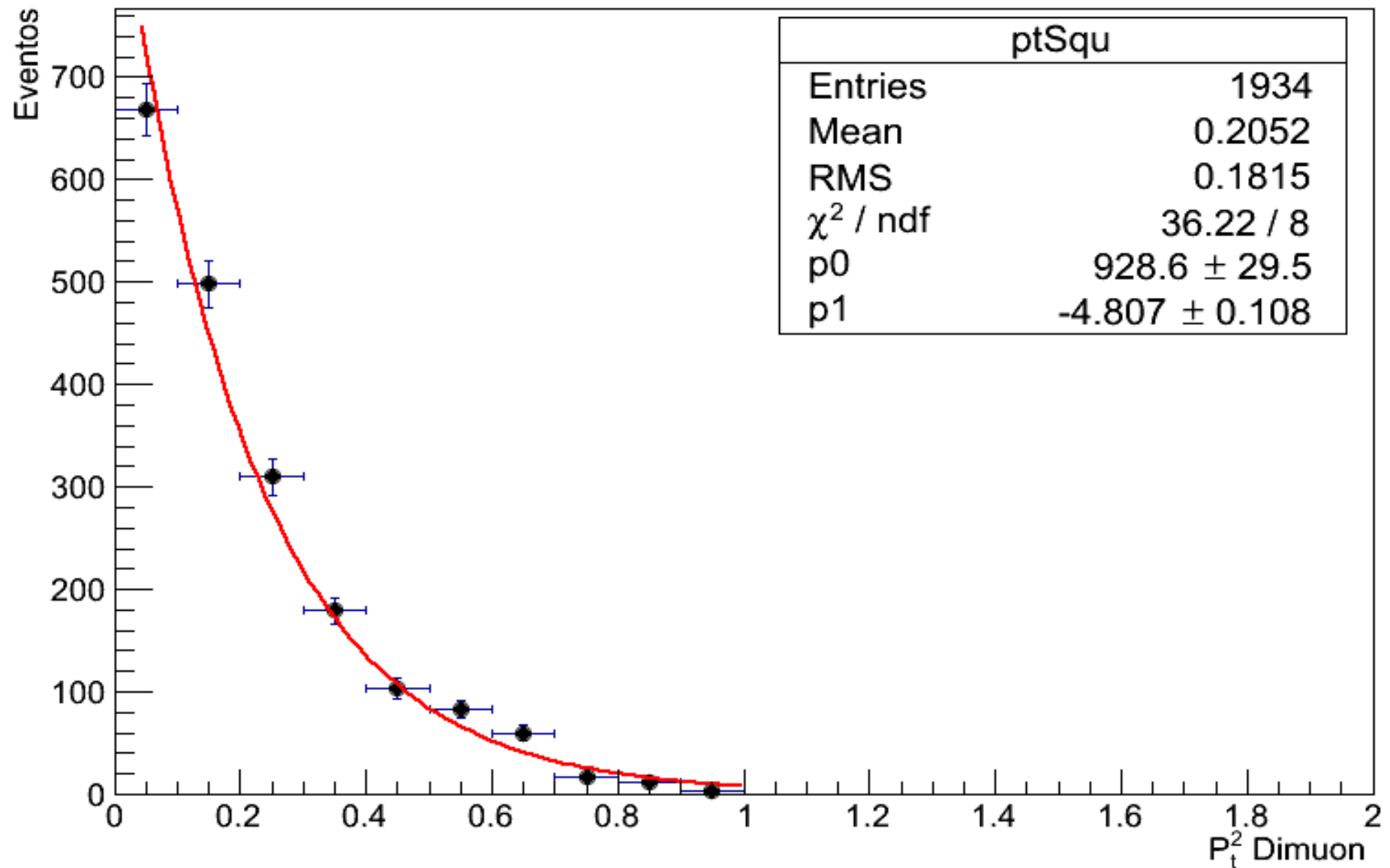
P_t^2 Dimuon Datos P-P

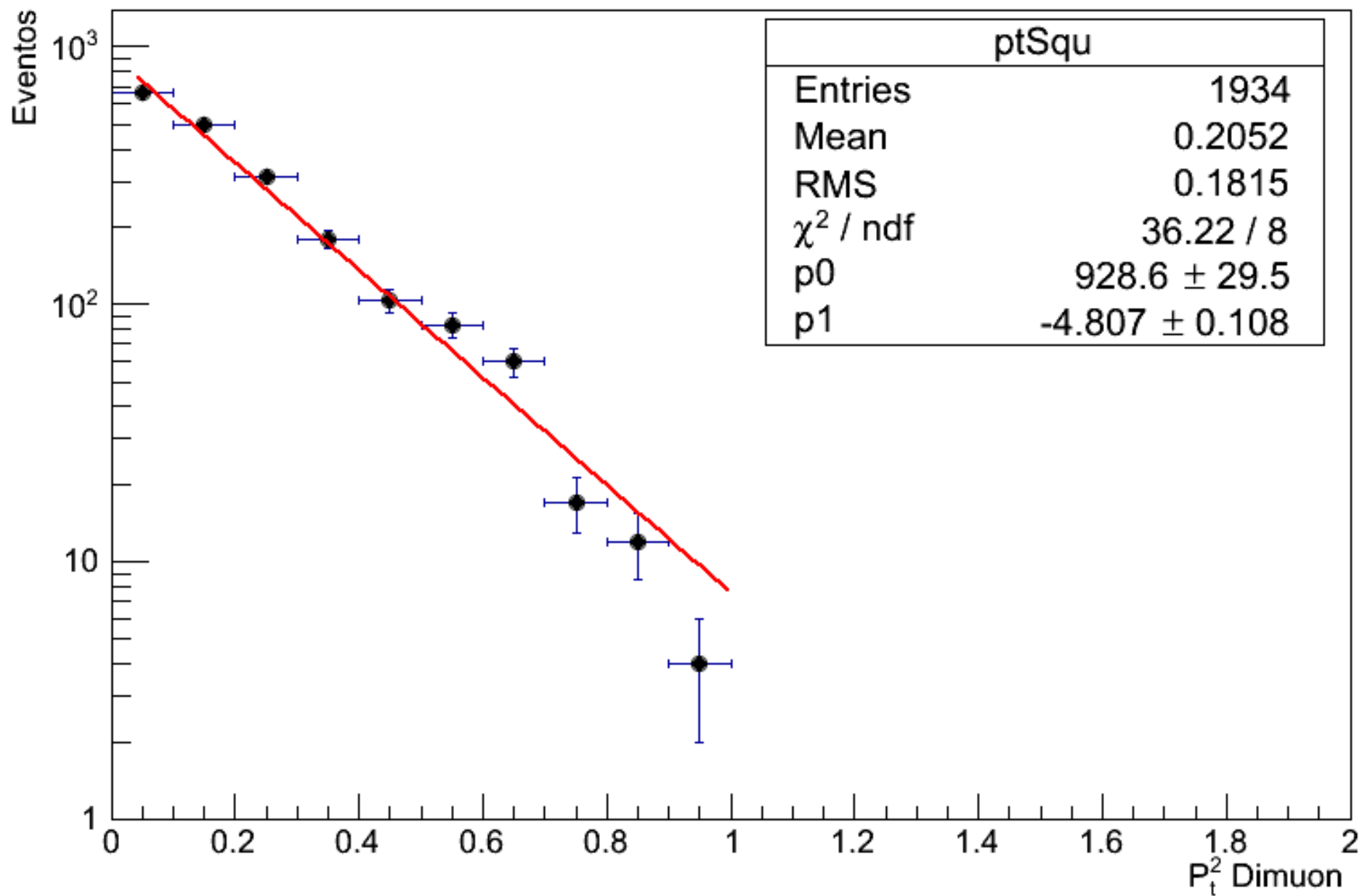


P_t^2 Dimuon Datos P-P

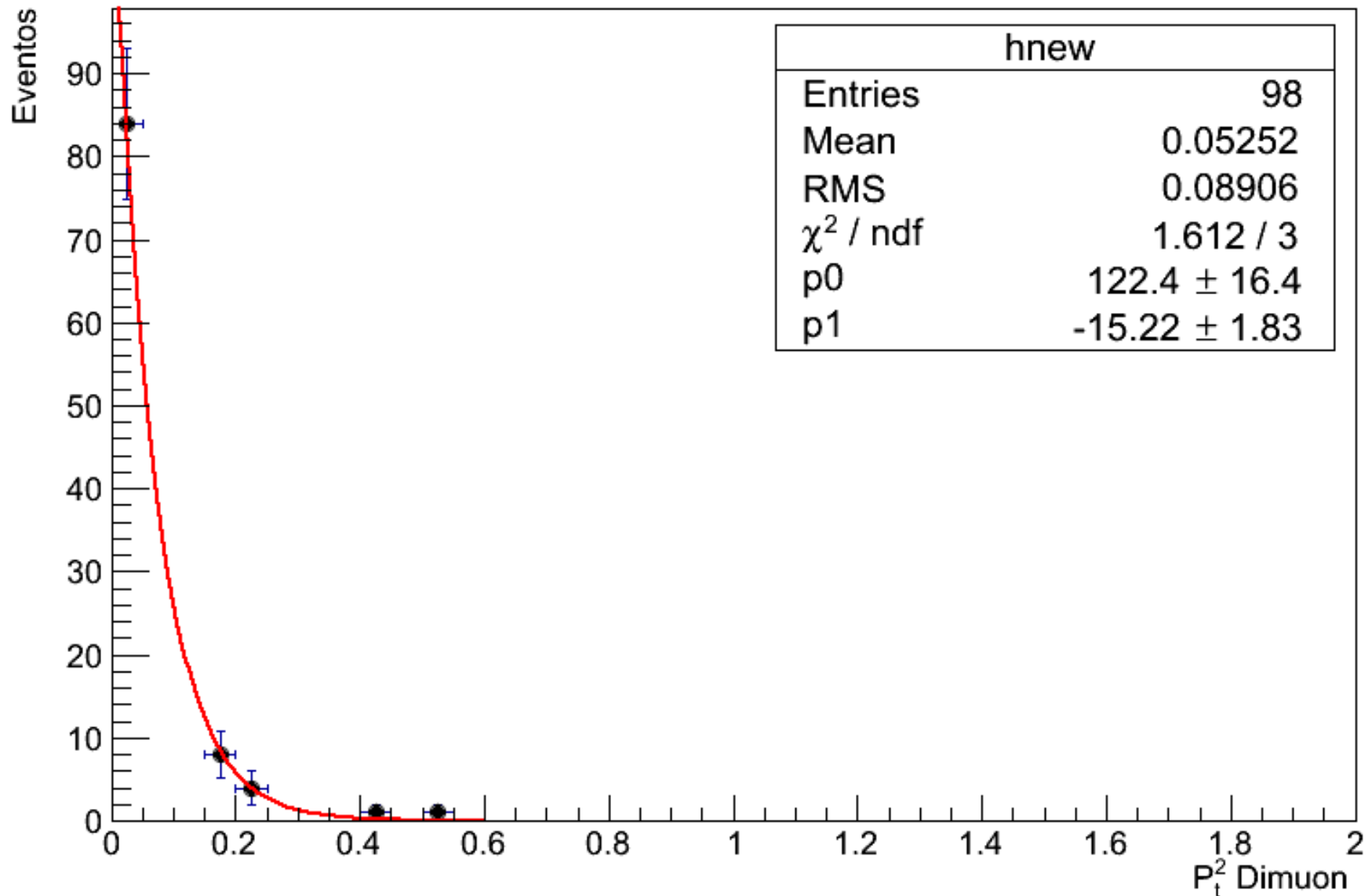


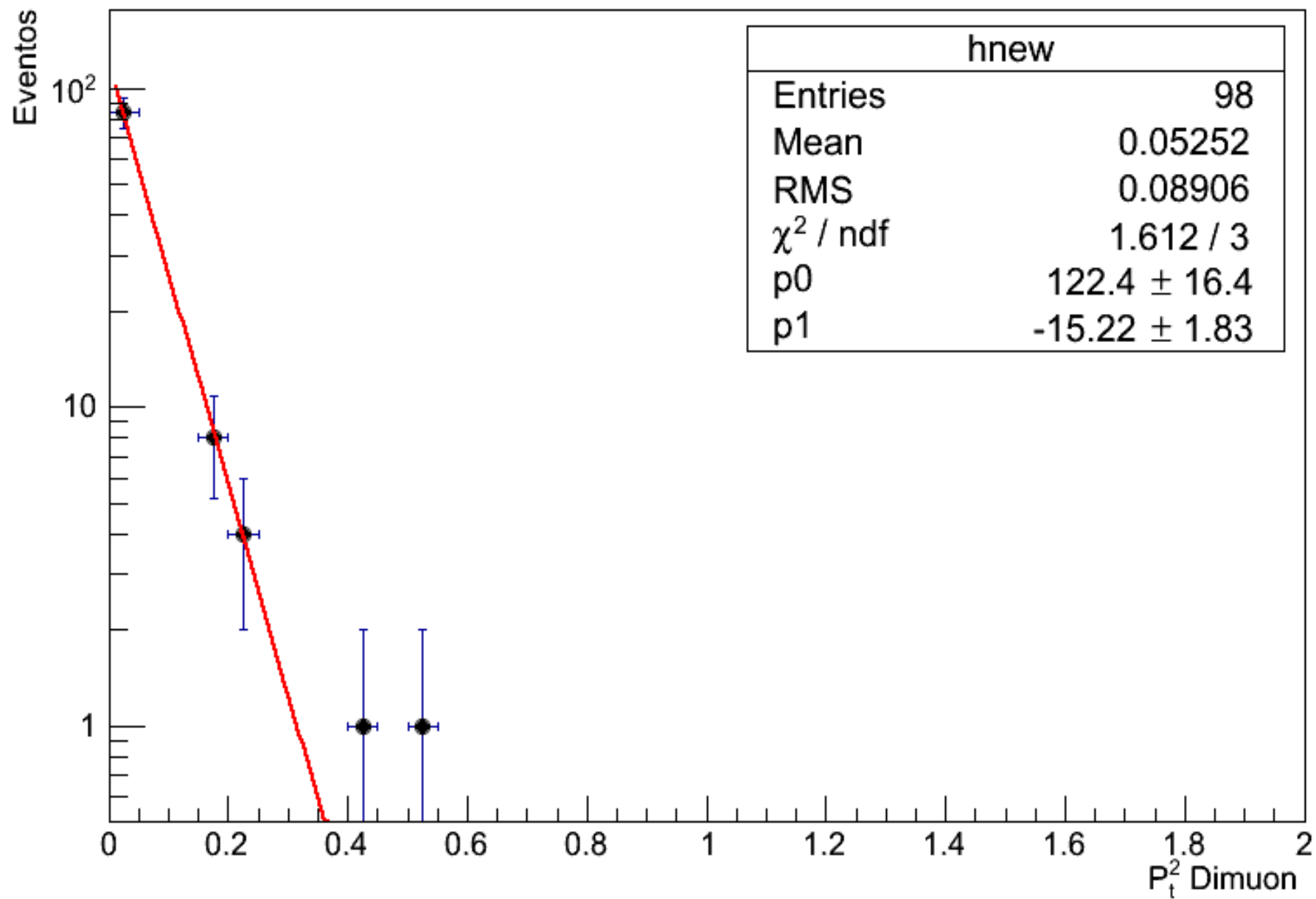
Mc Coherente





Mc Gamma-Gamma



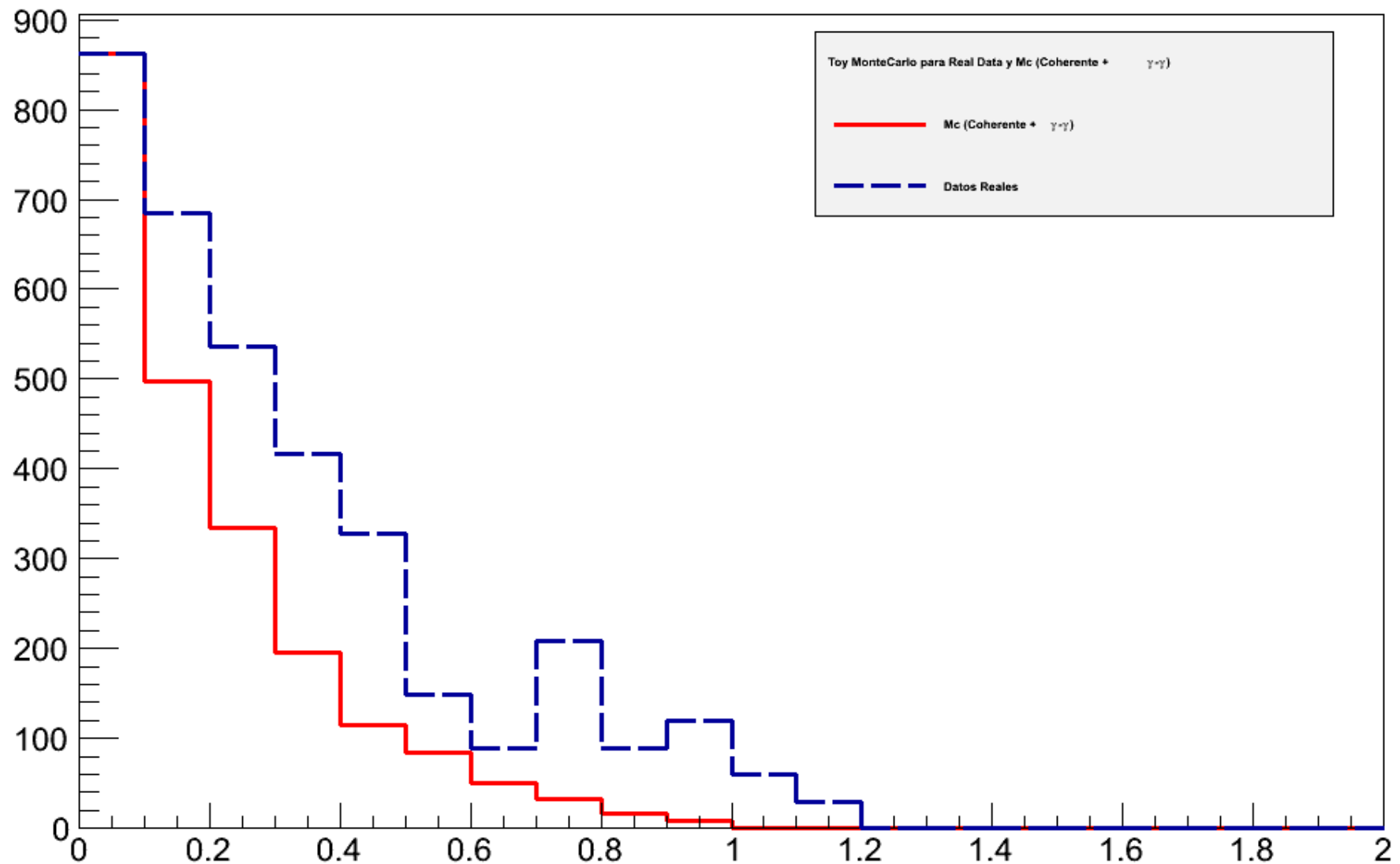


Toy MonteCarlo

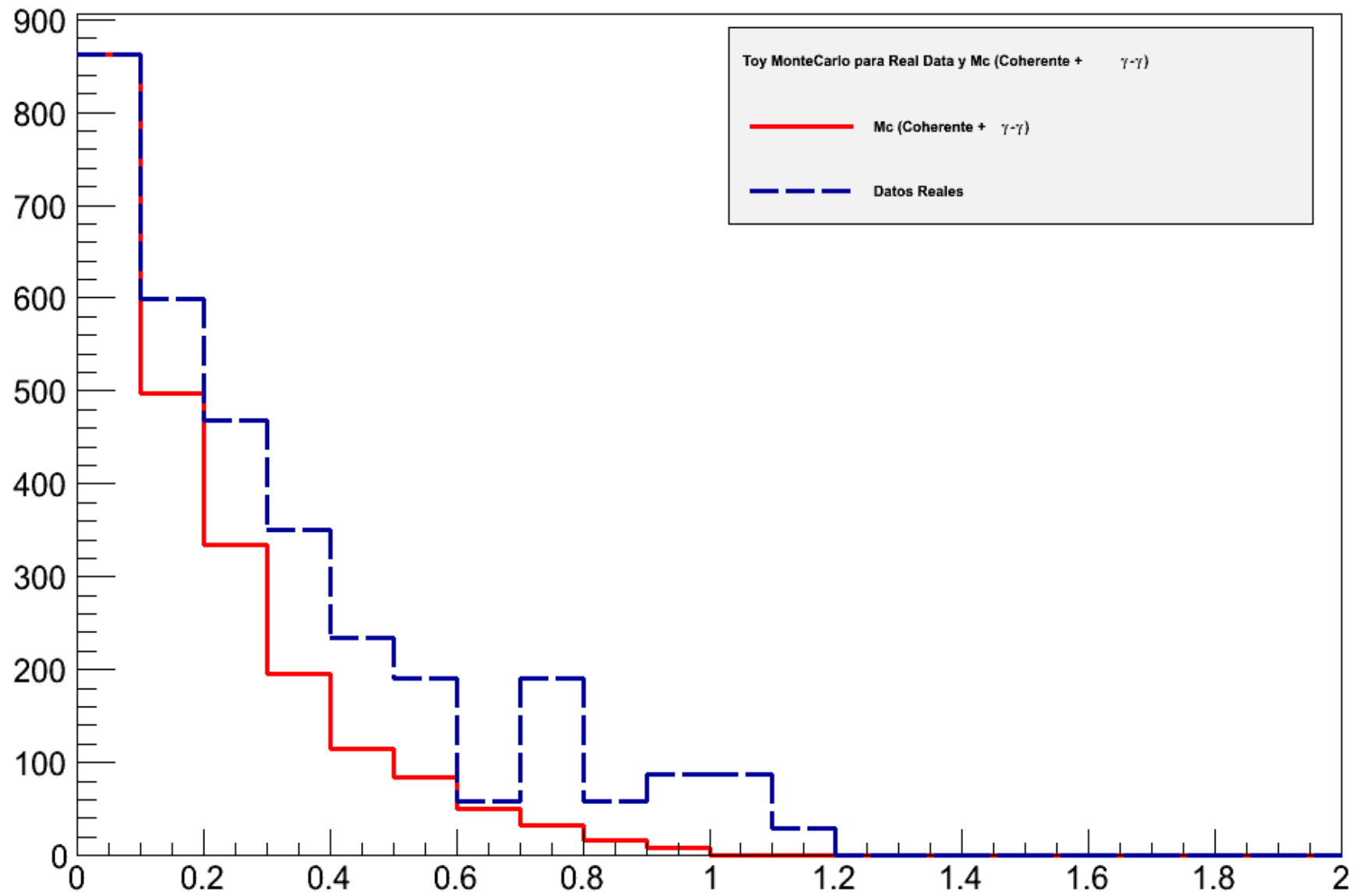
- Con ayuda del Toy Monte Carlo programado con anterioridad, y con los parámetros obtenidos desde los ajustes de exponenciales.
- Se introduce dicha información en el Toy Monte Carlo, para recrear las situaciones de datos reales y Mc's.

Toy Monte Carlo Pt Square

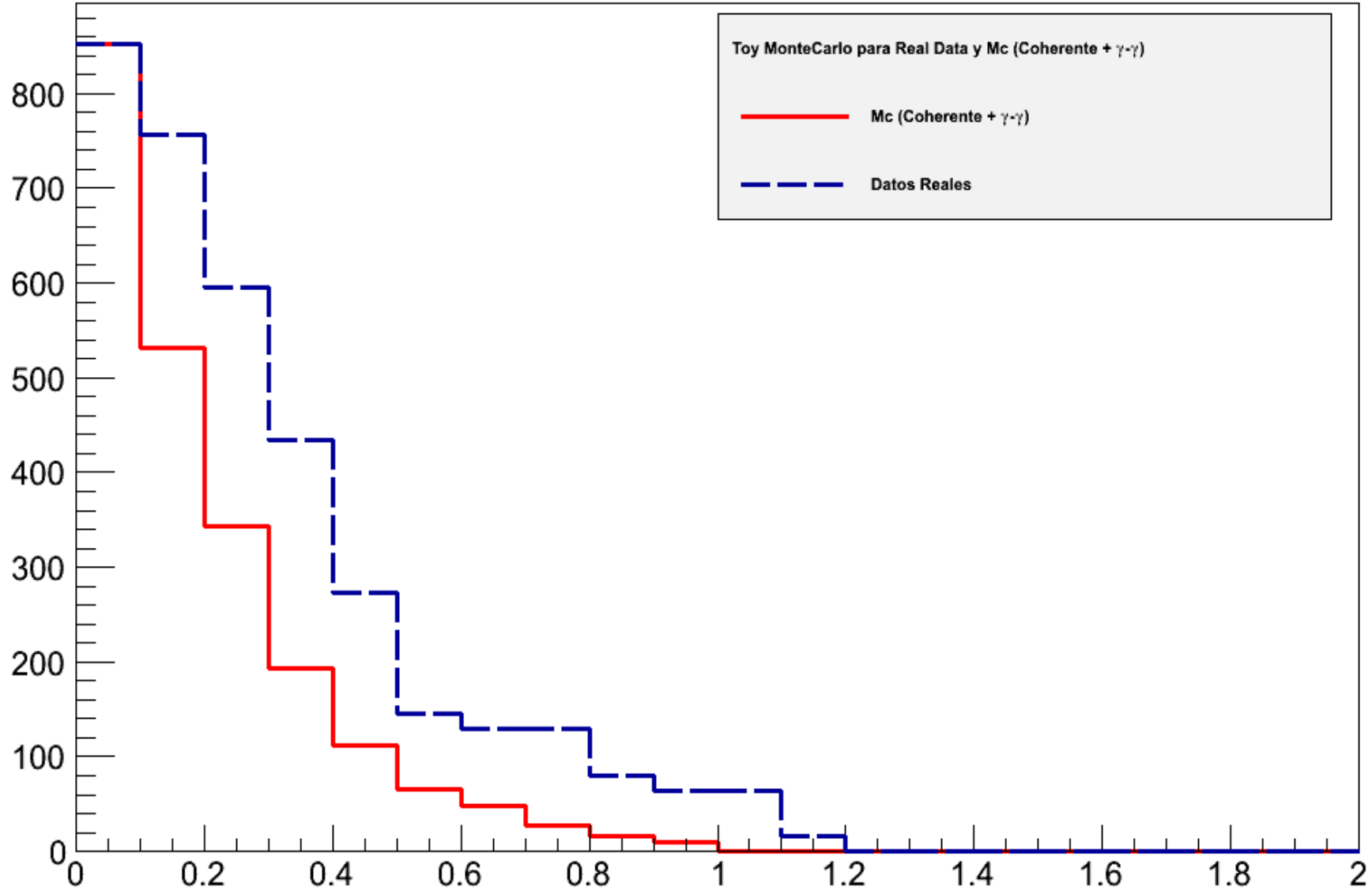
Toy Monte Carlo para Datos Reales y Mc (Coherente + $\gamma\text{-}\gamma$)



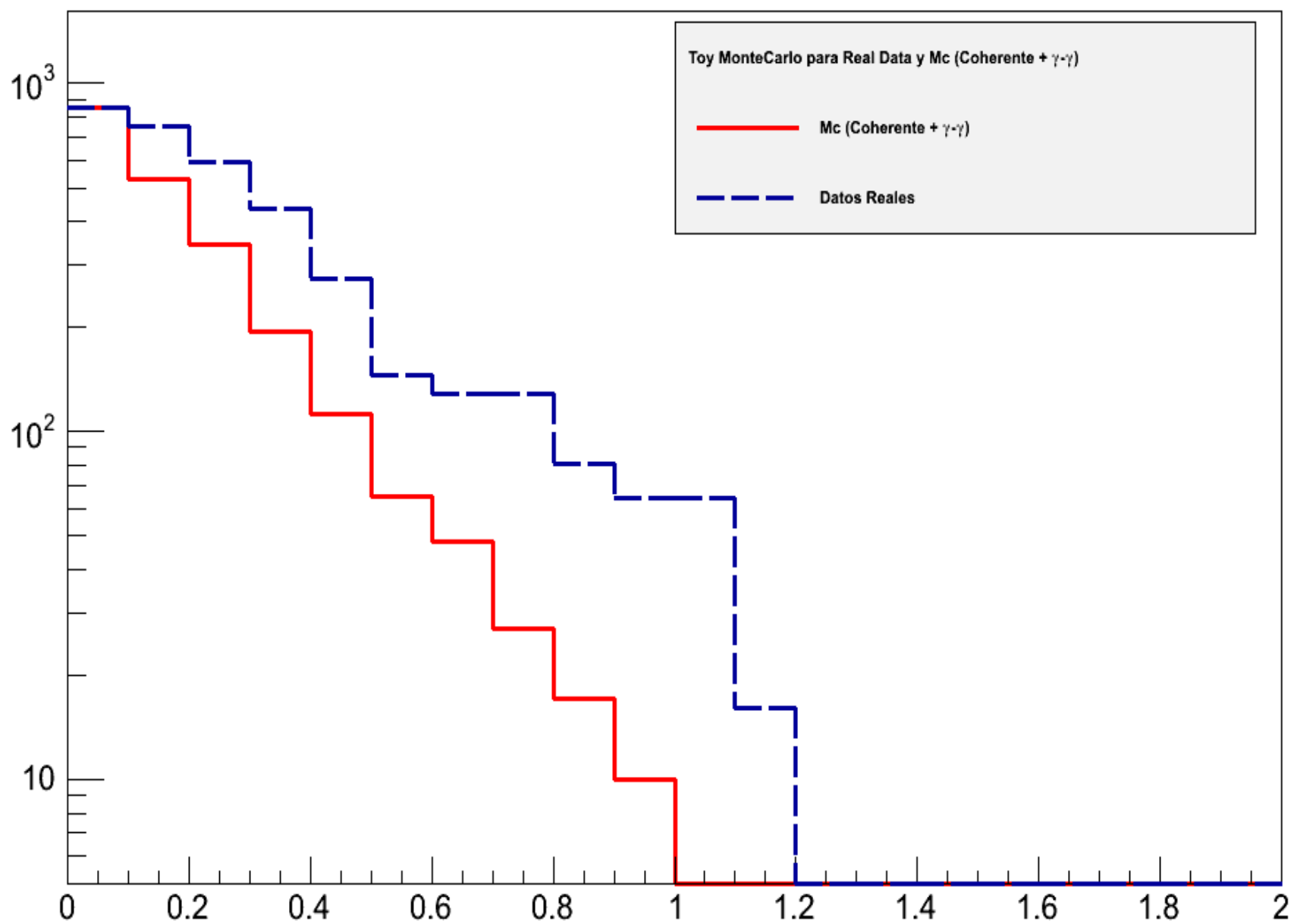
Toy Monte Carlo para Datos Reales y Mc (Coherente + $\gamma-\gamma$)



Toy Monte Carlo para Datos Reales y Mc (Coherente + $\gamma-\gamma$)

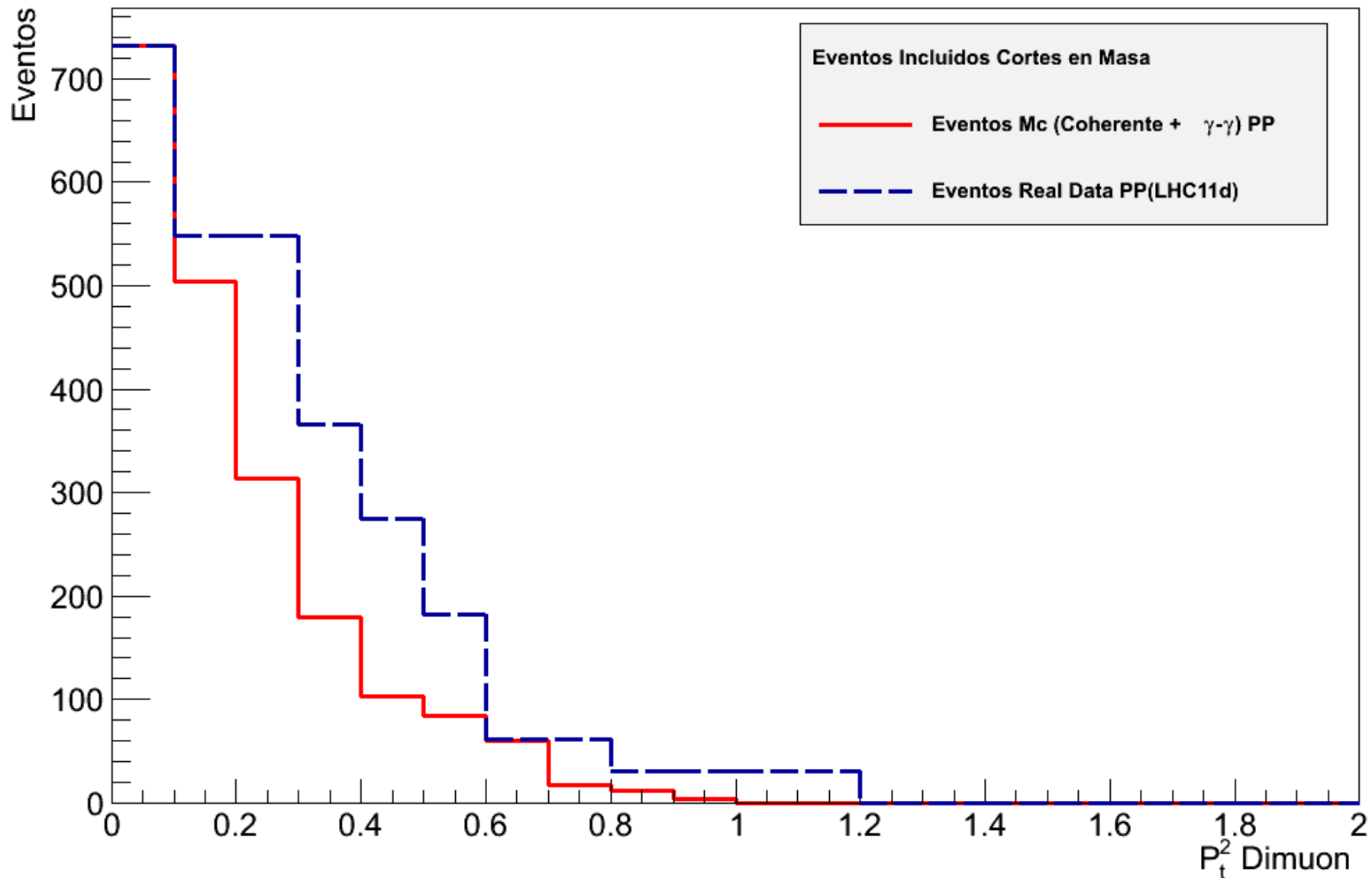


Toy Monte Carlo para Datos Reales y Mc (Coherente + $\gamma-\gamma$)

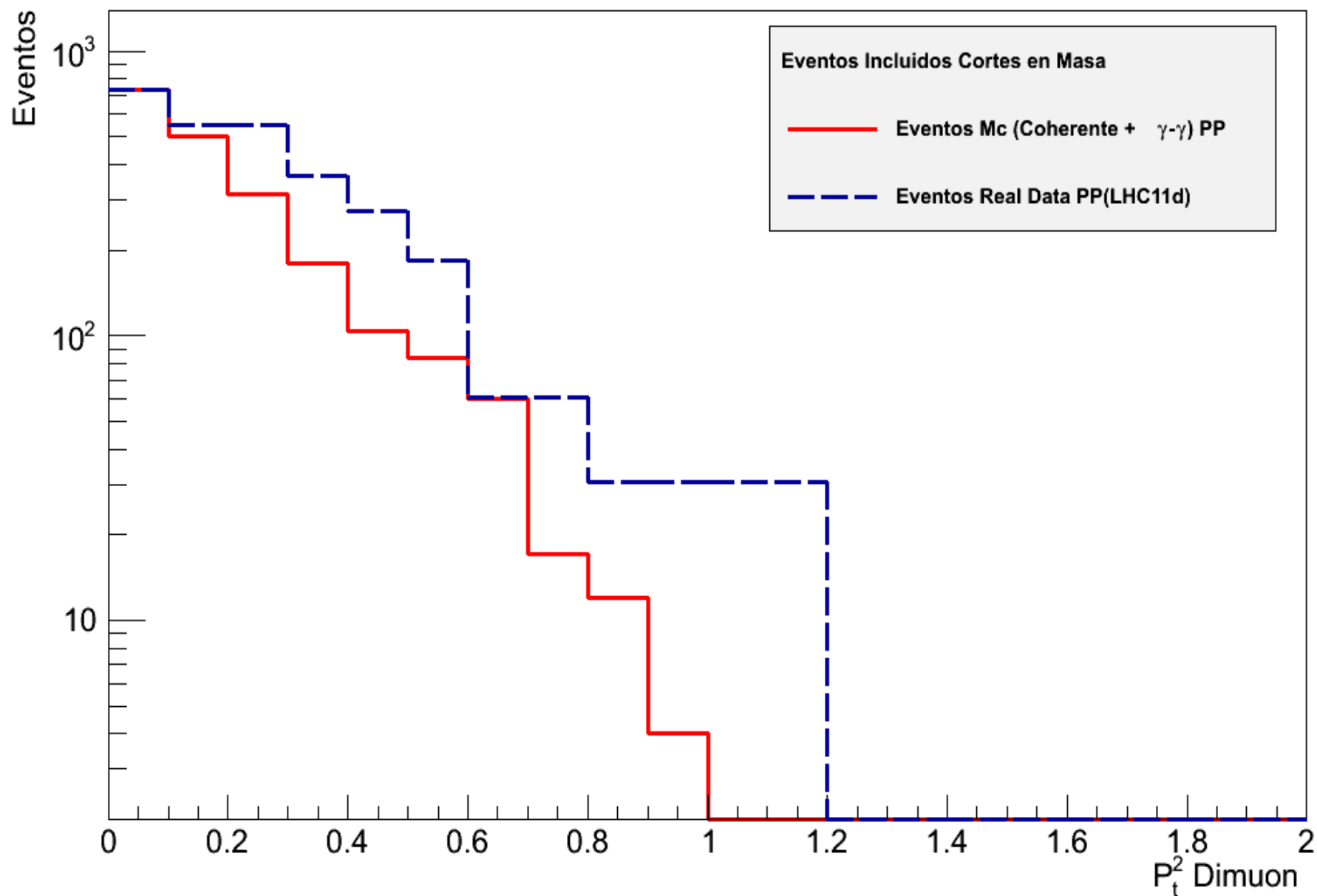


En el caso de Datos Reales y Mc's

p_t^2 Dimuon Data y Mc PP



p_t^2 Dimuon Data y Mc PP



Resumen.

- Se realizaron los ajustes con exponenciales de dos parámetros a cada una de las distribuciones de Pt Square.
- Se introdujeron dichos valores dentro de un Toy Monte Carlo para comparar la salida.
- Se obtuvieron valores consistentes por lo menos en estructura. El siguiente paso es realizar ajustes y ver los valores de las pendientes.